Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

NES-R2-SCN

TRADEWEST

R.C. PRO-AM® II

4 FOUR PLAYER GAME

For added challenge, excitement, and teamwork, use the NES Four Score or the NES Satellite for up to 4-player fun.

INSTRUCTION BOOKLET

T

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO® HAS REVIEWED THIS PRODUCT AND THAT IT HAS MET OUR STANDARDS FOR EXCELLENCE IN WORKMANSHIP, RELIABILITY AND ENTERTAINMENT VALUE. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™.

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo

!OBS!

ANVÄND !NTE TV-APPARATER MED FRONT - ELLER BACK-PROJEKTION.

Använd inte TV-apparater med front-eller back-projektion när Du spelar Nintendo TV-spel. TV skärmen kan skadas permanent om du visar stationära bilder eller mönster under en längre period. Nintendo kan inte hållas ansvarigt om din TV skadas. Denna effekt beror inte på att det skulle vara något fel på TV-spelet eller på spelkassetterna ; andra stillbilder från video eller TV-sändningar kan ge liknande skador. Kontakta TV-försäljaren för ytterligare information.

TRADEWEST

Svenska.....Sida 1
Dansk.....Side 17
Suomi.....Sive 33

INNEHÅLL

Inledning 2

Starta motorerna 3

Under tävlingens gång 4

Föremål på banan 5

Poäng 7

Bättre bilar 9

Banorna 13

Bonusspel 14

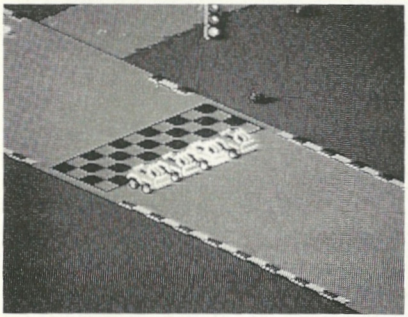
Handkontrollen 16

Tack för att Du valt Nintendo R.C. PRO-AM II för Nintendo Entertainment System.

INLEDNING

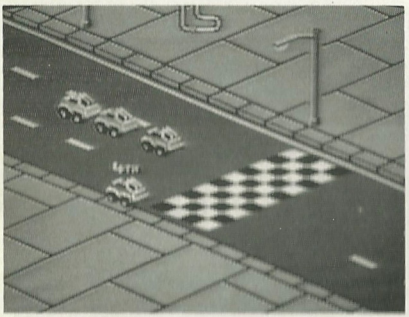
Gör dig beredd att spela det spännande spelet R.C Pro-Am II, en fortsättning på den gamla klassikern - nu ännu mer utmanande med snabbare banor och tuffare motståndare. Känn suget i kurvorna och försök att hitta det bästa spåret med tjutet från däcken vrålande i öronen. En utmaning på toppnivå väntar dig oavsett om du tävlar mot spelets skoningslösa motståndare eller mot en kamrat! Se till att du plockar upp de föremål du hittar på banorna och undvik hindren! 24 unika spelnivåer i den häftigaste Pro-Am tävlingen hittills.

STARTA MOTORERNA



P.C. Pro-Am II är ett racerspel för 1 till 4 deltagare. Fyra bilar ställer upp i varje tävling, bilar som du och dina kompisar kan köra om ni bara vågar. Datorn kör automatiskt de bilar som blir över när du och dina kompisar gjort era val. När deltagare 1 trycker på Startknappen på sin handkontroll, skall andra deltagare som också vill vara med trycka Start på sina handkontroller. Efter ett par sekunder antar datorn att inga fler vill vara med och tävlingen börjar!

UNDER TÄVLINGENS GÅNG



När tävlingen börjar står bilarna uppställda på startlinjen. Håll ögonen på signalen som först visar två röda ljus och därefter ett grönt inom sju sekunder.
Om du vinner starten (när ljuset blir grönt) får du extra acceleration och 500$ i bonus. Men var försiktig! Gasa inte iväg för tidigt - om du tjuvstartar får du ingen bonus alls.
Efter varje varv visas en skylt som talar om hur många varv du har kvar. Den bil som blir först över mållinjen efter det sista varvet har vunnit.

FÖREMÅL PÅ BANAN

Många föremål dyker upp på banan. Vissa kan tas upp, medan andra bör undvikas.

1. AMMUNITION - Blinkande stjärnor som ger en en extra ammunitionsenhet, men bara om du först köpt ett vapen i R.C. Model Shop. Om du inte har något vapen, får du en bonus på 100$ istället.

2. FÄRGAD AMMUNITION - Färgade stjärnor (röda, blå, gröna eller gula) kan bara tas upp om de har samma färg som din bil.

3. AMMUNITIONSBOX - Ökar din arsenal med fem enheter.

5. STÖRTBÅGE - Gör bilen okänslig för krockskador, men inte för skador från vapen.

FÖREMÅL PÅ BANAN

6. "CONTINUE" - Kör över bilsymbolen så får du en extra "continue" (chans att fortsätta efter ett misslyckat lopp) - du kommer att behöva dem!

7. FÄRGADE "CONTINUE" - Kan bara tas om de har samma färg som din egen bil.

8. BOMBER - Spränger din bil i luften om du kör över dem.

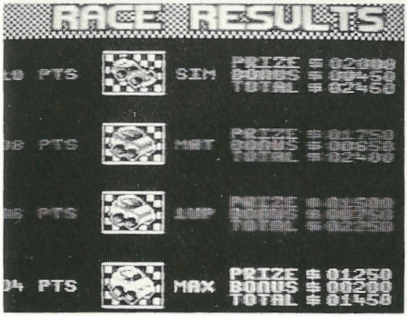
9. VATTEN/LERA/STOCKAR - Undvik dem - de sänker farten på din bil.

10. OLJA - Gör att du får sladd.

11. IS - Tag det lugnt! Det är inte lätt att styra på halt underlag.

12. BOKSTÄVER - Samla ihop bokstäver så att de bildar ordet "PRO AM II" för att få en vassare bil!

POÄNG



PRISER OCH POÄNG

När loppet är slut får varje deltagare prispengar och mästerskapspoäng. Hur mycket du får beror på din placering och på hur mycket bonus du samlat under loppet.

PENGAR

Efter varje lopp kan du få pengar för placering och för bonus.

Placeringspengarna varierar mellan de olika tävlingarna.
I början är de ganska låga, men beloppen ökar efter hand.
Köp ny utrustning till bilen - du kan alltså köpa dyrare prylar längre fram i spelet när du verkligen behöver dem.

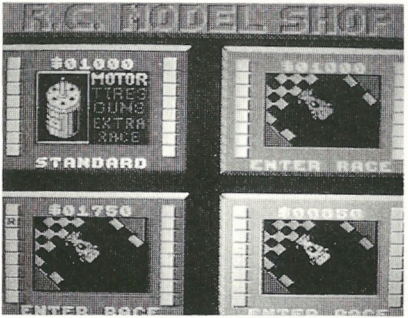
Bonusen består av de pengar du eventuellt samlat på banan och de du knyckt från andra tävlande under loppet.

MÄSTERSKAPSPOÄNG

Du får mästerskapspoäng enligt följande:

1 plats	10 poäng
2 plats	8 poäng
3 plats	6 poäng
4 plats	4 poäng

BÄTTRE BILAR



Med hjälp av prispengarna kan du öka bilens prestanda genom att köpa delar och specialföremål i R.C. Model Shop:

MOTOR - Höjer toppfarten
- STANDRARD
- RÖD (billigast)
- SVART
- SILVER
- GULD
- HYPER
- MEGA (dyrast)

BÄTTRE BILAR

DÄCK - Bättre väggrepp

STANDARD
SKINNYS (billigast)
NOBBLIES
DYNAFIT
SCOOPERS (dyrast)

VAPEN

HAGELSKOTT - Behöver du extrapengar ? Skjut på motståndarna och samla säckar med 100$ i varje. Lätta pengar !

ROBOTAR - Skjut på motståndarnas bilar.

BOMBER - Släpps efter din bil och smäller när bakomvarande bilar kör på dem.

LASER - Gör att motståndarna försvinner helt från banan ett tag.

FRYS - Fryser dina motståndare till is - stanna inte kvar tills de tinat!

MEGAPULS - Gör att motståndarnas styrkontroller fungerar omvänt.

EXTRAFÖREMÅL

AMMUNITION - Priset för ytterligare ammunition ökar för var gång du köper. Men oroa dig inte om motståndarna köper massor av ammunition samtidigt som du själv försöker spara - priset går bara upp för den som redan köpt. Tänk också på att du får mindre ammunition ju bättre vapen du använder.

SKÖLD - Kan tas efter störtbågen. Bilen blir osårbar för vapenskador, men inte för krockskador.

SLICKS - Gör att bakomvarande bilar halkar iväg.

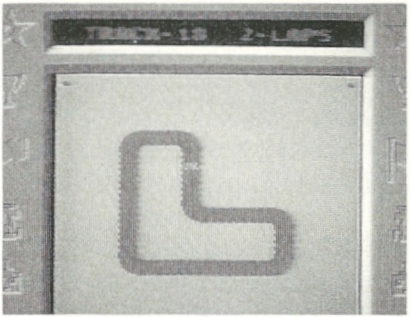
BÄTTRE BILAR

NITRO - Extra kraft när du behöver den bäst.

CONTINUE - Spara dina "continue" för de blir dyrare för var gång du använder dem.

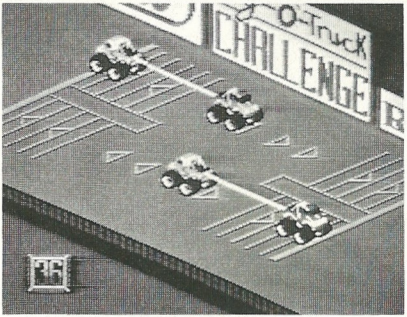
BOKSTÄVER - Samla bokstäver på banan. När du samlar bokstäver så att de räcker för att lägga ihop till "PRO AM II" får du en häftigare bil med högre toppfart och bättre acceleration. Du kan uppgradera bilen 2 gånger per spel.

BANORNA



Det finns 24 olika banor i R.C. PRO-AM II, 8 banor på 3 olika platser (R.C Race Tracks, R.C Cityscape och R.C 4x4 Off-Road Tracks).
Om du visar att du är en riktig tuffing och klarar alla 24 banorna skall du inte tro att spelet är slut för det!
Det fortsätter med banor som du tycker dig känna igen, men som har blivit betydligt svårare!

BONUSSPEL



Det finns 2 bonusspel som ger dig möjlighet att vinna ännu mera pengar och mästerskapspoäng.

TUG O TRUCK CHALLENGE - Knuffa ut motståndarna för att få extrapoäng. Tryck så snabbt du kan på A- och B-knapparna tills du korsar mållinjen inom utsatt tid. Du får 10 poäng för varje återstående sekund om du klarar biffen.

BONUSSPEL

DRAG RACE - Tryck på A- och B-knappen så snabbt du kan för att gasa iväg längs banan mot mållinjen. Om du är tillräckligt snabb kan du vinna ett extraliv.

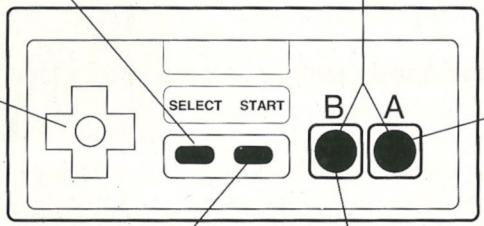
Efter varje bonusspel får du pengar och mästerskapspoäng beroende på ditt resultat:

1 plats	1000$ och	4 poäng
2 plats	750$ och	3 poäng
3 plats	500$ och	2 poäng
4 plats	250$ och	1 poäng

HANDKONTROLLEN

Tryck på Valknappen för att återvända till huvudmenyn i Model Shop.

Tryck snabbt på A- och B-knapparna för att vinna Tug O Truck och Drag Race.



Styr bilen genom att trycka på Styrknappen och för att bläddra genom menyerna i Model Shop.

Tryck på A-knappen för att aktivera extrautrustning och vapen (om du har dessa föremål) och för att göra bilen bättre i Model Shop.

Tryck på Startknappen för att börja spelet, för paus och för att börja nästa tävling när du är i Model Shop.

Tryck på B-knappen för att gasa under en tävling och för att utrusta bilen i Model Shop.

INDHOLD

Indledning 18
Varm op 19
Starten 20
Genstande på banen 21
Pointgivningen 23
Forbedring af bilen 25
Banerne 29
Bonusløb 30
Kontrolmuligheder 32

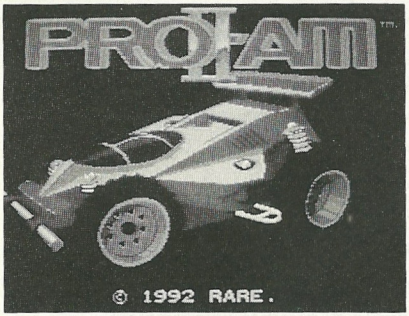
Tak fordi du har valgt Nintendo R.C. PRO-AM II spillet til dit Nintendo Entertainment System maskine. Læs instruktions manualen grundigt.

!ADVARSEL!

BRUG IKKE DERES NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PÅ PROJEKTIONS TV SYSTEMER.

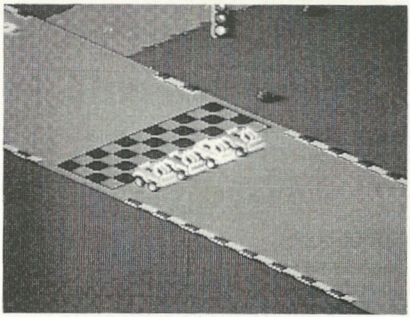
(Projektions TV anvendes ofte i fly, samt på store vægskærme.) Undgå helt at spille på Deres projektions TV, da dette kan forårsage varige skader på skærmen. Nintendo frasiger sig ethvert ansvar i forbindelse med eventuelle skader, opstået ved spil på projektions TV. Der er ingen fejl i Deres NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM, alle der anvender sig af samme teknik som NINTENDO (Computerspil og lign.), kan forårsage samme skader på Deres projektions TV.
Kontakt venligst TV fabrikanten for yderligere information.

INDLEDNING



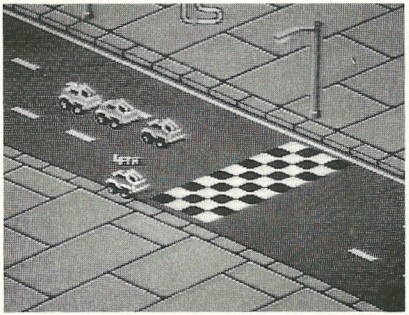
Nu følges traditionen af Pro-Am racing op med R. C. Pro-Am II. Denne gang er udfordringerne større, banerne hurtigere og modstanderne bedre end nogensinde før. Ræs gennem hvert sving med hvinende dæk som slides op på vejen mod målstregen. Frygtløs konkurrence venter dig i kampen om at blive nummer 1. Det bliver ikke nogen let konkurrence. Sikre dig, at du omhyggeligt får indsamlet de genstande, som ligger spredt ud over banen, hvorved din racerbils køreegenskaber kan forbedres. Undgå derimod genstande som kan beskadige din bil og efterlade den brændende.
Foran dig venter 24 spændende løb på vejen mod mesterskabet i Pro-Am racing. Er du klar ?

VARM OP



R. C. Pro-Am II er et racerspil for 1 til 4 spillere. Der kan involveres op til fire biler i hvert løb, som du og dine dristige kammerater kan styre. Computeren vil automatisk styre de biler, som ikke bliver ført af en spiller. Når spiller 1 trykker på Start-knappen på sit joystick, kan de øvrige spillere tilslutte sig ved ligeledes at trykke på Start-knappen på deres joystick. Efter et par sekunder starter spillet og dermed morskaben automatisk.

STARTEN



Ved begyndelsen af løbet liner bilerne op ved startlinien. Hold øje med de to røde lys som bliver efterfulgt af et grønt.
Hvis du er den første kører, som accelererer, efter at det grønne lys bliver vist, modtager du 500 dollars som bonus. Men vær omhyggelig.
Hvis du accelererer, inden det grønne lys bliver vist, er du ikke længere kandidat for bonussummen.

Hver gang du passerer mållinien, fremkommer et tal over skærmen, som viser hvor mange omgange, du har tilbage. Den kører, som først kommer over målstregen på sidste omgang, er vinder.

GENSTANDE PÅ BANEN

Der fremkommer mange forskellige genstande på banen. Visse skal undgåes, og visse bør opsamles.

1. AMMUNITION - Disse blinkende stjerner tilføjer en ammunitionsenhed til din beholdning. Dette kræver dog, at du har købt et våben i motorforretningen. Hvis du ikke har købt et våben, opnår du 100 dollars ved at køre over stjernen.

2. FARVET AMMUNITION - Disse kan kun opsamles, hvis farven (rød, blå, grøn og gul) svarer til din racerbil.

3. AMMUNITIONSKASSE - Øger din ammunitionsbeholdning med fem enheder.

4. DOLLAR/ DOLLARSÆK - Bidrager med henholdsvis 250 og 100 dollars.

5. NETRULLE - Gør din racerbil usårlig overfor biluheld, men ikke modstanderes våben

GENSTANDE PÅ BANEN

6. FORTSÆTTELSESMULIGHEDER - Styr ind i racerbil-ikonerne hvorefter du modtager en fortsættelsesmulighed - du får brug for den!

7. FARVEDE FORTSÆTTELSESMULIGHEDER - Disse kan kun opsamles, hvis de svarer til farven på din bil

8. BOMBER - Disse ødelægger din racerbil, medmindre du undgår dem

9. MUDDER OG VANDPYTTER - Undgå disse da de nedsætter farten på din racerbil

10. OLIE - Erfarne kørere ved, at disse skal undgås

11.IS - Bevar roen! Det er ikke let at styre på en glat overflade

12. BOGSTAVER - Indsaml bogstaver som bliver til "Pro- Am II" og få din bil forbedret

POINTGIVNINGEN

PENGEPRÆMIER OG POINT

Hver spiller modtager pengepræmier og point efter de løb, han har fuldført. Mængden afhænger af såvel placeringen i løbet som af de bonusgenstande,
som er blevet samlet op undervejs.

PENGEPRÆMIER

Der uddeles to af disse efter hvert løb. En for placering og en for bonusgenstande.

Præmien for placeringen afhænger af, hvilket løb der er tale om. I de første løb er præmien relativ beskeden, men stiger efterhånden, som løbene gennemføres. Dette gør det muligt for dig at forbedre din bil, når du virkelig har brug for det.

POINTGIVNINGEN

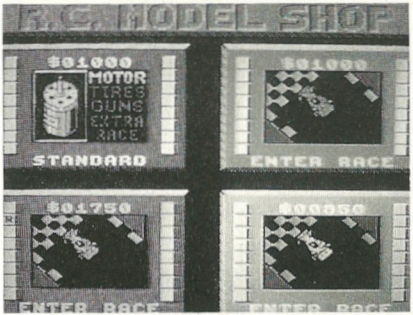
Bonussen afhænger af de beløb, du har opsamlet fra banen, samt de beløb du har erobret fra modstanderne under løbet.

MESTERSKABSPOINT

De mesterskabspoint, der er tale om efter hvert løb, er:

1. plads	10 point
2. plads	8 point
3. plads	6 point
4. plads	4 point

FORBEDRING AF BILEN



Ved at gøre brug af de pengepræmier, du har opnået i løbene, kan du forbedre din bil og købe andre specielle genstande i motorforretningen.

MOTOR : Forbedrer din hastighed

- STANDARD
- RØD (billigste)
- SORT
- SØLV
- GULD
- HYBER
- MEGA (dyreste)

FORBEDRING AF BILEN

HJUL : Forbedrer dit vejgreb
STANDARD
SKINNYS (billigste)
NOBBLIES
DYNAFIT
SCOOPERS (dyreste)

VÅBEN

HAGLSKUD : Har du brug for ekstra penge, skal du blot affyre dette mod en modstander og derefter opsamle 100 dollars sække. Lettjente penge !
MISSIL : Affyr dette våben og se de konkurrerende køretøjer flyve væk
BOMBER : Smid disse efter dig hvorved du bliver fri for de irriterende kørere, som ligger i baghjul
LASER : Dette kraftige våben sætter dine modstander ud af spillet i et kort tidsrum

FRYSESTRÅLE : Lægger dine modstandere på is - se dog at komme væk inden de tør op

MEGA-PULSER : Vender din modstanders kontrolfunktioner

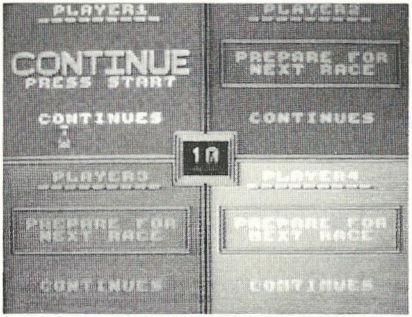
EKSTRA GENSTANDE

AMMUNITION: Prisen på dette stiger efterhånden, som du køber yderligere til din beholdning. Men fortvivl ikke hvis din modstander køber ammunition i lastbilvis, mens du forsøger at spare på dit. Prisen for dit vedkommende stiger kun, når det er dig, som køber.

SKJOLD : Opsaml disse. Dit køretøj vil derefter være usårligt over for våbenskader - ikke for uheld

OLIEPLET: Forårsager at du glider

FORBEDRING AF BILEN

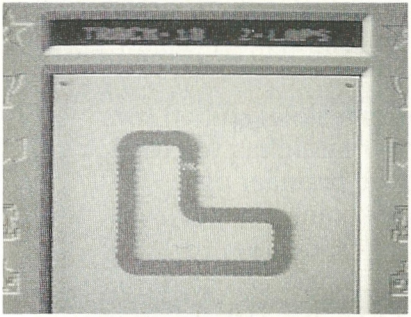


NITROGEN - Kan øge din styrke når du har mest brug for det

FORTSÆTTELSESMULIGHEDER - Erhverv disse før det er for sent. Brug dem derefter med omtanke. Efterhånden som spillet skrider frem, bliver de dyrere.

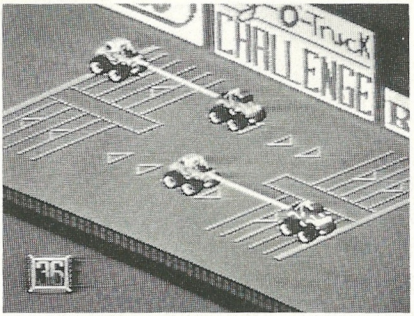
BOGSTAVER - Indsaml bogstaverne på banen. Når du har indsamlet bogstaver nok til at kunne skrive "PRO-AM-II", bliver din bil automatisk forbedret. Du kan opnå to sådanne forbedringer pr. løb.

BANERNE



Der er 24 forskellige baner i R. C. PRO-AM II. Tre områder (R.C. Race Tracks, R. C. Cityscape og R. C. 4x4 Off-road Tracks) med hver 8 baner. Selvom det viser sig, at du behersker racerkunsten og gennemfører disse 24 baner, skal du ikke vide dig for sikker! Efter at du har gennemført disse baner, fremkommer der nogle baner, som virker tilsvarene, men som har øget sværhedsgrad - så vær parat.

BONUSLØB



Der er to bonusløb i spillet, som begge åbner mulighed for at opnå ekstra penge præmier og mesterskabspoint.

TUG O´TRUCK CHALLENGE - Træk din modstander over mållinien. Tryk på A- og B-knappen så hurtigt du kan, indtil du passerer mållinien i det tilladte tidsrum. Du vil da modtage 10 point for hvert resterende sekund, der er tilbage på uret.

BONUSLØB

THE DRAG RACE - Tryk på A- og B-knapperne så hurtigt som muligt for at køre ned til mållinien. Hvis du er hurtig nok, bliver du nummer 1.

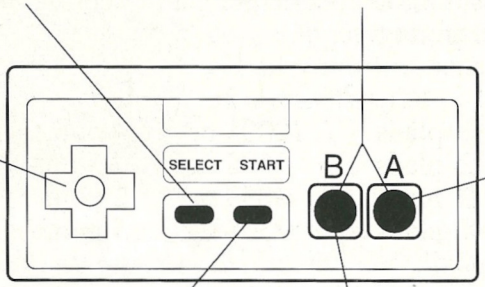
Efter hvert bonusspil modtager du pengepræmier og mesterskabspoint afhængig af din placering.

1. plads	1000$ og	4 point
2. plads	750$ og	3 point
3. plads	500$ og	2 point
4. plads	250$ og	1 point

KONTROLMULIGHEDER

Select-knappen fremkalder hovedmenuen i motorforretningen

Tryk på A- og B-knapperne for at vinde TUG O`TRUCK og DRAG RACE bonusløbene



Tryk på A-knappen for at aktivere ekstra egenskaber og våben under løbet (dette kræver dog, at din bil besidder det pågældende) samt for at forbedre din bil i motorforretningen

Tryk på Styringsknappen for at styre din bil i selve løbet og til at foretage valg fra menuerne i motorforretningen

Tryk på Start-knappen for at begynde løbet, holde pause og starte det næste løb når du befinder dig i motorforretningen

Tryk på B-knappen for at øge din hastighed samt for at forbedre din bil i motorforretningen

SISÄLTÖ

Yleiskatsaus 34
Moottorit käyntiin! 35
Kilpailun aikana 36
Radalla olevat esineet 37
Pisteet 39
Autojen varustaminen 41
Radat 45
Bonuspelit 46
Peliohjaimen käyttö 48

Kiitos, että ostit Nintendo R.C. PRO-AM II jalkapallopelin. Tämä kasetti on tarkoitettu Nintendo Entertainment System-yksikköä varten.

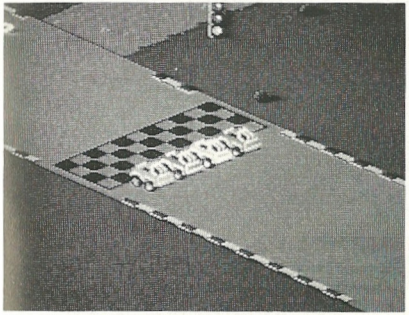
!VAROITUS!

Älä käytä edestä hejastettavan eikä taustahejastus television kanssa.

Älä käytä Nintendo Entertainment Systemiäsi eikä Nintendo pelikasetteja edestä hejastettavan eikä taustahejastus television kanssa. Hejastus televisiosi kuvaruutu saattaa vahingoittua täydellisesti jos sen kanssa pelataan pelejä joissa esintyy esim. Kiinteitä, liikkumattomia jaksoja tai alueita. Sama vahinko voi käydä jos pelattava peli asetetaan tauolle. Jos käytät hejastus televisiotasi Nintendo peleissä, Nintendo sanoutuu irti kaikista mahdollisista syntyneistä vahingoista. Mahdolliset vahingot eivät johdu viallisista Nintendo peleistä tai peliyksiköstä, koska myös muut kiinteät tai toistuvut kuvat saattavat vahingolttaa hejastus television.
Lisätietoja varten, ota yhteys TV valmistajaan tai maahantuojaan.

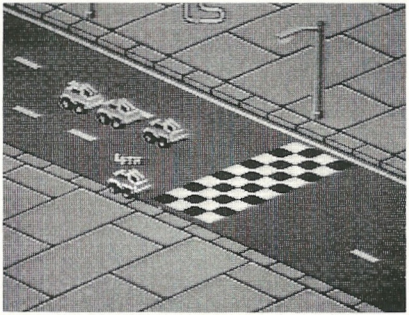
Kaasu pohjaan ja jatkamaan Pro-Am -kilpailujen maineikasta perinnettä pelissä R.C. Pro-Am 2! Enemmän haastetta, nopeammat radat ja paremmat viholliset kuin koskaan ennen. Tunnet joka kaarteen ja kurvin kun renkaasi vihlovat ja viistävät maaliviivan yli. Odotettavissa on kova kilpailu joko ystäviäsi tai tietokonetta vastaan. Voitto ei tipu helposti! Muista kerätä radalla olevat esineet parantaaksesi autosi suorituskykyä ja vältä esteitä. Pääset ajamaan 24:lle ainutlaatuiselle Pro-Am -mestaruuskilparadalle. Oletko valmis ottamaan kaikkien aikojen Pro-Am -kilpailuhaasteen vastaan?

MOOTTORIT KÄYNTIIN !



R.C. Pro-Am II on 1-4 pelaajan autokilpailupeli. Kussakin kilpailussa on neljä autoa. Kilpailijat saavat itse valita haluamansa auton. Tietokone ohjaa automaattisesti niitä autoja, joilla ei ole elävää ihmistä kuljettajinaan. Kun pelaa 1 painaa peliohjaimensa Start-näppäintä, pitää toisten kilpailuihin osallistuvien pelaajien painaa omien peliohjaimiensa Start-näppäintä. Muutaman sekunnin kuluttua tietokone olettaa, ettei kilpailuihin osallistu muita kuljettajia, ja niin rallihuuma alkaa!

KILPAILUN AIKANA



Kilpailun alussa autot asettuvat lähtöviivalle. Pian näet kaksi punaista lamppua. Vihreä valo syttyy 7 sekuntia niiden jälkeen. Jos ensimmäisenä pelaajana ehdit kiihdyttää autosi lähtöön vihreän valon syttymisen jälkeen, saat 500 dollarin bonuksen. Mutta varo! Älä kiihdytä liian nopeasti, sillä jos osut kaasupolkimeen ennen valon vaihtumista vihreäksi, menetät bonusmahdollisuutesi.

Ajettuasi yhden kilpailukierroksen ilmestyy näytön yläruutuun kyltti, jossa kerrotaan montako kierrosta sinulla vielä on jäljellä. Ensimmäisenä kaikki kierrokset ajanut ja maaliviivan ylittävä auto on voittanut kilpailun.

RADALLA OLEVAT ESINEET

Radalle ilmaantuu monia esineitä. Jotkut esineistä kannattaa noukkia haltuun, toisia taas pitää välttää.

1. AMMUKSET - Nämä välkkyvät tähdet lisäävät yhden yksikön ammuksia varastoosi, mutta vain siinä tapauksessa, että olet jo ostanut aseen R.C. Model Shopista. Jos et ole ostanut asetta, ansaitset 100 dollaria ajamalla näiden tähtien yli.

2. VÄRILLISET AMMUKSET - Saat haltuusi vain ne värilliset (punaiset, siniset, vihreät, keltaiset) tähdet, jotka ovat saman värisiä kuin autosi.

3. AMMUSLAATIKKO - Lisää varastoasi viidellä yksiköllä.

4. DOLLARI/DOLLARISÄKKI - Saat 100 tai 250 dollaria.

5. HÄKKI - Ajoneuvosi ei vaurioidu törmäyksissä. Häkki ei kuitenkaan suojaa tulitusvaurioilta.

6. JATKOMAHDOLLISUUDET - Törmäämällä tähän kilpa-auton kuvaan saat ylimääräisen jatkomahdollisuuden - tarvitset sitä kipeästi!

7. VÄRILLISET JATKOMAHDOLLISUUDET - Saat värillisen jatkomahdollisuuden haltuusi vain jos se on samanvärinen kuin autosi.

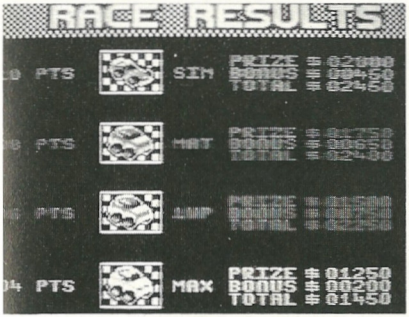
8. POMMIT - Tuhoavat kilpa-autosi ellet pysty väistämään niitä.

9. VESI/MUTA/TUKIT - Vältä näitä esteitä, sillä ne hidastavat vauhtiasi.

10. ÖLJY - Ovelat kuljettajat tietävät, että öljylätäköt tuottavat harmia.

11. JÄÄ - Älä menetä autosi hallintaa, vaikka ohjaus ei sujukaan aivan leikiten tällä liukkaalla pinnalla.

12. KIRJAIMET - Kerää kirjaimet, jotka muodostavat sanat "PRO-AM II", niin saat paremmin varustetun auton käyttöösi.



PALKINNOT JA PISTEET

Kukin pelaaja saa rahapalkintoja ja mestaruuspisteitä kilpailun päättyessä. Näiden palkintojen määrä riippuu pelaajan loppusijoituksesta ja hänen radalta keräämistään bonusesineistä.

RAHAPALKINNOT

Kilpailun jälkeen jaetaan kaksi rahapalkintoa : sijoituspalkinto ja bonuspalkinto.

Sijoituspalkinnon summa vaihtelee kilpailusta toiseen muutamissa ensimmäisissä kilpailuissa. Summat kasvavat huomattavasti pelin

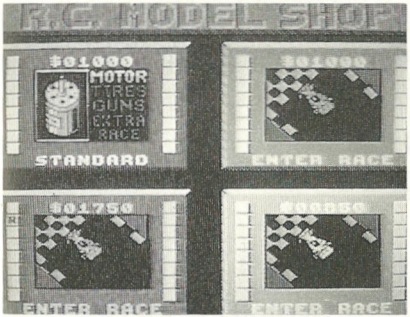
aikana. Sijoituspalkinnoilla voit hankkia kalliimpia osia autoosi pelin myöhemmässä vaiheessa, kun todella tarvitset niitä.
Bonus koostuu radalta keräämistäsi rahoista ja niistä rahoista, joita olet varastanut muilta pelaajilta kilpailun aikana.

MESTARUUSPISTEET

Kustakin kilpailusta jaetaan seuraavat mestaruuspisteet:

1. sija	10 pistettä
2. sija	8 pistettä
3. sija	6 pistettä
4. sija	4 pistettä

AUTOJEN VARUSTAMINEN



Rahapalkinnoilla voit tehostaa Pro-Am kilpa-autosi ominaisuuksia ostamalla siihen varusteita ja osia R. C. Model Shopista.

MOOTTORI - Lisää huippunopeutta
STANDARDI
PUNAINEN - Halvin
MUSTA
HOPEA
KULTA
HYPER
MEGA - Kallein

AUTOJEN VARUSTAMINEN

RENKAAT - Parantavat pitävyyttä
STANDARDI
SKINNYT - Halvimmat
NOBBLIET
DYNAFITIT
SCOOPERIT - Kalleimmat

ASEET

KARKEAT HAULIT - Tarvitsetko lisää käteistä?
Ammu näitä vihollisia päin, niin saat 100 dollarin säkkejä.
Helppoa rahaa!
OHJUKSET - Ammu tällä aseella muita ajoneuvoja, niin näet niiden lentävän!
POMMIT - Pommit putoavat autosi takaosasta ja pelästyttävät varmasti takaa-ajajasi.
LASER - Tämä voimakas ase räjäyttää viholliset pois tieltä hetkeksi.

JÄÄDYTTÄMINEN - Viholliset jäätyvät hetkeksi. Älä jää odottamaan heidän sulamistaan.

MEGASYKE-SYKÄHDYTTÄJÄ - Muuttaa vihollisen auton ohjauksen päinvastaiseksi.

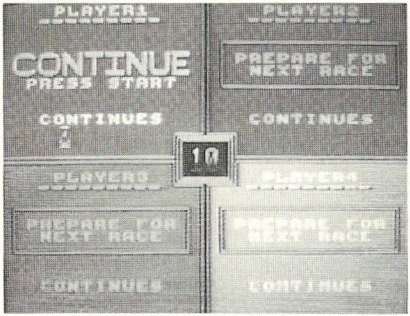
LISÄESINEET

AMMUKSET - Lisäammusten hinta nousee aina kun hankit niitä lisää. Mutta älä suotta hikoile, jos vastustajasi ostavat kasoittain ammuksia kun itse yrität säästää. Hankkimiesi ammusten hinta nousee vain omista ostoistasi, ei muiden. Muista myös tämä sääntö: mitä parempi ase, sitä vähemmän ammuksia.

KILPI - Kilpi suojaa sinua vihollisen tulitukselta, mutta ei törmäyksiltä; toimii siis päinvastoin kuin häkki.

LIUKASTIMET - Takaa-ajajat saattavat joutua vesiliirtoon.

AUTOJEN VARUSTAMINEN

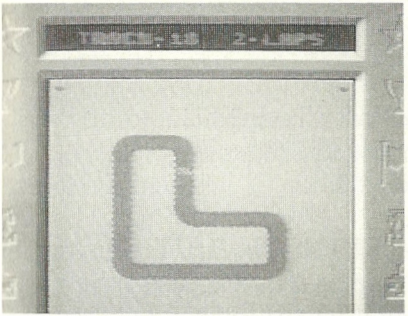


NITRO - Tehonlisäys tarpeen vaatiessa.

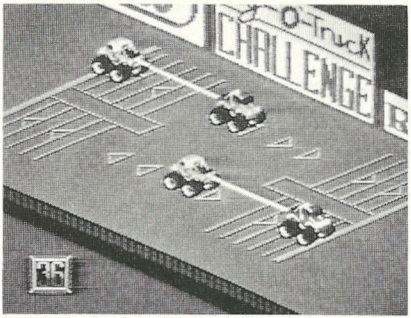
JATKOMAHDOLLISUUS - Osta tämä lisävaruste ennen kuin on liian myöhäistä; mutta muista käyttää jatkomahdollisuuksia säästeliäästi, sillä ne kallistuvat kerta kerralta ostaessasi niitä. Älä unohda tätä tärkeää varustusta, jonka saat radalta:

KIRJAIMET - Kerää radalla olevat kirjaimet. Kun olet hankkinut kaikki kirjaimet, jotka muodostavat sanat "PRO-AM II", saat uuden, liukkaan, nopean ja paremmin kiihtyvän auton käyttöösi. Voit saada jopa kaksi parannettua kilpa-autoversiota peliä kohden.

RADAT



R.C. PRO-AM II -pelissä on yhteensä 24 eri rataa, 8 rataa 3 eri ratatyypillä (R.C. Race Tracks, R.C. Cityscape ja R.C. 4 x 4 Off-Road Tracks). Kun osoittaudut todella hyväksi Pro-Am -kuljetta- jaksi ja selvität nämä 24 rataa, luulet tietysti jo suoriutuneesi kaikesta vaadittavasta. Mutta lopussa joudutkin muutamalle tutulle radalle, joiden loppusuora on huomattavasti vaikeampi kuin aiemmin - joten älä nuolaise ennen kuin tipahtaa!



Pelissä on kaksi bonusrataa, joilta voit hankkia rahapalkintoja ja mestaruuspisteitä.

TUG O' TRUCK -HAASTE - Paina A- ja B-nappeja niin nopeasti kuin voit kunnes ylität maaliviivan annetussa ajassa. Saat 10 pistettä kustakin sekunnista, joka ajastimessa on jäljellä saapuessasi maaliin.

DRAG RACE - Paina A- ja B-nappeja niin nopeasti kuin voit kiihdyttääksesi autosi maaliviivan yli. Jos olet tarpeeksi nopea, voit saada lisäauton.

Kunkin bonuspelin jälkeen saat rahapalkinnon ja mestaruuspisteitä sijoituksesi perusteella.

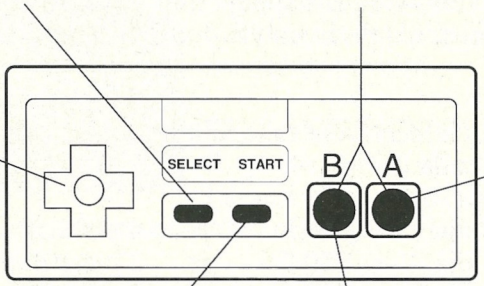
1. sija	1000 $	ja	4 pistettä
2. sija	750 $	ja	3 pistettä
3. sija	500 $	ja	2 pistettä
4. sija	250 $	ja	1 piste

PELIOHJAIMEN KÄYTTÖ

Select-näppäintä painamalla palaat Model Shopista päävalikkoon.

Paina A- ja B-nappeja nopeasti voittaaksesi Tug O' Truckin ja Drag Racen eli bonuskierrokset.

Paina A-nappia aktivoidaksesi hallussasi olevat erikoistoiminnot ja aseet kilpailun aikana ja hankkiaksesi lisävarusteita autoosi Model Shopista.



Paina ristiohjainta ohjataksesi autoasi kilpailun aikana ja liikkuaksesi valikoissa Model Shopissa ollessasi.

Paina Start-näppäintä aloittaaksesi kilpailun, saadaksesi pelitauon ja aloittaaksesi seuraavan kilpailun Model Shopista.

Paina B-nappia kilpailun aikana kiihdyttääksesi ja Model Shopissa varustaaksesi autosi lisävarusteilla.

30728

Bergsala AB

IMPORTED TO SCANDINAVIA
BY BERGSALA AB. KUNGSBACKA
SWEDEN

PRINTED IN JAPAN